

MORE THAN
STANDARD

HALSANG



BOLLPLANER •
OFFENTLIGA PLATSER

STÄNGSEL

BOLLPLANSSTÄNGSEL

DUBBELTRÅDSPANELSTÄNGSEL OCH STOLPAR

FÖRDELAR

STABIL OCH REJÄLT

Stälpanel med dubbla horisontella trådar och enkla vertikala trådar är ett bra och professionellt stängselsystem som erbjuder en robust lösning runt sportområden.

Standardsystemhöjder 3 m, 4 m, 5 m och 6 m.

Som tillval finns även en kombination med dubbla stängselpaneler upp till 2 m, 3 m eller 4 m plus extra bollfångarnät i polypropen upp till full stängselhöjd tillgänglig.

Polypropylen standardmaskstorlek 100x100 mm, och standardfärgerna grön och svart. Andra maskstorlekar och färger på begäran.

YTBEHANDLING

Varmförzinkad enligt EN-ISO 1461.

Varmförzinkad (EN ISO 1461) + RAL polyesterpulverlackering

Standard RAL-färger: RAL 6005 Mörkgrön, RAL 9005 Svart, RAL 7016 Antracitgrå (andra RAL-färger på begäran).

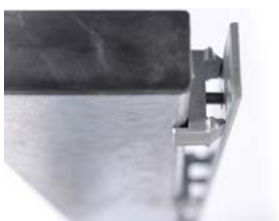
KOMPLETT SYSTEM

I kombination med Halsangs sortiment av slaggrindar, skjutgrindar och rotationsgrindar har du en komplett lösning för idrottsområdets perimeterskydd och åtkomstkontroll.





TYP 1



TYP 2



TEKNISK BESKRIVNING

DUBBELTRÅDSPANELER TYP 8/6/8

Horisontella rundstål, mm	2x8 mm
Vertikala rundstål, mm	1x6 mm
Maskstorlek	50x200 mm
Panelhöjder:	630, 830, 1 030, 1 230, 1 430, 1 630, 1 830, 2 030, 2 230, 2 430 mm
Bredd:	2 500 mm

STOLPAR

Stolpar i VFZ eller VFZ + RAL-pulverlackering. Standard RAL-färger: RAL 6005 Mörkgrön, RAL 9005 Svart, RAL 7016 Antracitgrå (andra RAL-färger på begäran)

Typ 1 Panelerna infästs vid stolparna med täckplattor i full höjd med polyamid eller stålpanelhållare, så kallat DD-fäste.

TYP Stolpe med fäste i stål och självborrande skruvar plus extra gummibeslag för ljuddämpning.

Systemhöjd	Stolpdimension
3 m	80x40x2x3 800 mm
4 m	80x40x3x4 800 mm alternativt 100x40x3x4 800 mm
5 m	100x40x3x6 000 mm
6 m	120x40x3x7 000 mm

TILLVAL

- Andra RAL-färger.
- Svetsade fotplattor på stolpar på begäran
- Andra systemhöjder
- Bollfångarnät i polypropen
- Andra tillbehör till paneler och stolpar